

## Seminaras pradinio ugdymo mokytojams

„Programavimas pradiniame ugdyme“ (lektorė dr. Jacqueline Staub, Šveicarija)

**Data:** 2021 m. rugsėjo 15 d., rugsėjo 16 d. ir rugsėjo 17 d. (pasirenkama viena diena).

**Seminarų pradžia:** 15.00 val.

**Vieta:** Vilniaus universitetas (Universiteto g. 3, 309 aud.)

**Registracija** bus nuroda (registracija vyks iki 2021-09-13 d. 12 val.)

Seminaras vyks anglų kalba, bus vertimas.

Seminaras nemokamas.

Dalyviams bus išsiųsti elektroniniai pažymėjimai.

### Seminaro programa (vyks 309 aud.)

Val.	Veikla
15.00 – 15.20	Įvadinis pristatymas „Kas yra informatika ir jos vaidmuo pagrindiniame ugdyme?“
15.00 – 15.30	<i>Pertrauka</i>
15.30 – 16.20	Dirbtuvės (1 dalis): Įvadas ir pirmieji žingsniai į programavimą.
16.20 – 16.30	<i>Pertrauka</i>
16.30 – 17.25	Dirbtuvės (2 dalis): Automatinimo galia: kartojimo komanda, moduliškumas (skaidymas į dalis) ir parametrai.

**Lektorė dr. Žaklina Staub** (Jacqueline Staub) Šveicarijos Ciuricho federalinio technologijos instituto (ETH Zurich) mokslininkė. Ž. Staub suprogramavo XLogo – kalbą, tinkamą ikimokyklinukams, ir pradinukams, kuri ypač svarbi pereinant nuo blokinės prie tekstinės kalbos (5-6 kl.). Neseniai apgynusi daktaro disertaciją Ž. Staub yra ne tik mokslininkė, bet ir mokytoja. Daugiau apie Ž. Staub <https://people.inf.ethz.ch/staubj/>

### Programos anotacija

Ar vaikai gali mokytis programuoti, dar nemokėdami skaityti ir rašyti?

Tinkamai parinkus mokymo medžiagą ir mokymosi aplinką skaitmeninių įgūdžių ir programavimo galima pradėti mokytis kartu su skaitymo ir rašymo mokymu. Seminare pradinį klasių mokytojams bus pristatomas pirmasis spiralinės ugdymo programos, skirtos pradinio amžiaus vaikų programavimo įgūdžiams ugdyti, etapas. Mokomoji medžiaga skirta mokinių erdvinei orientacijai, algoritminiam ir loginiam mąstymui ugdyti, sustiprina tikslaus ir aiškaus komunikavimo įgūdžius. Be to, mokomoji medžiaga skatina tarpdisciplininį mokymąsi ir mokomųjų dalykų, pavyzdžiui, matematikos ir kalbų, integravimą.

Šiandien pagrindinius mokykloje ugdymus skaitymo, rašymo ir skaičiavimo įgūdžius vis dažniau papildo ir mokymasis programuoti. Mokyti programuoti ypač svarbu ugdant kūrybiškumo ir konstruktyvaus problemų sprendimo įgūdžius, kurie yra vieni iš svarbiausių siekiant padėti vaikams tapti pilnaverčiais kūrėjais ateityje. Mokytojai skatinami ugdyti vaikų programavimo įgūdžius pradedant nuo ankstyvuojų amžių.

Diegiant informatiką į pradinį ugdymą mokyklose, programavimas tampa daug žadantis ir perspektyvus visuose mokymo lygmenyse. Programavimas yra veikla, kuria siekiama ugdyti

svarbius įvairioms gyvenimo veikloms kūrybiškumo ir konstruktyvaus problemų sprendimo įgūdžius. Tačiau kartu programavimas yra pažintinė veikla, kuriai išmokti dažnai reikia nemažai laiko. Šiame seminare pristatoma metodika, kaip nuolat plėsti ir gilinti vaikų programavimo įgūdžius pradedant ikimokykliniu amžiumi ir baigiant 5-6 klase. Naudojama specialiai sukurta pradedantiesiems programavimo kalba, kuri leidžia vaikams programuojant piešti ornamentus ekrane. Aptariama spiralinė mokymo programa, dalyviams sudaroma galimybė kaupti patirtį naudojant specialiai programavimo mokymui pritaikytą aplinką „XLogoOnline“.

**Kontaktinis asmuo:** Jūratė Petraitienė [jurate.petraitiene@fsf.vu.lt](mailto:jurate.petraitiene@fsf.vu.lt) tel. nr. [861482671](tel:861482671)